

HASIL SURVEY KEPUASAN PEMANGKU KEPENTINGAN

PROGRAM MAGISTER RANCANG KOTA

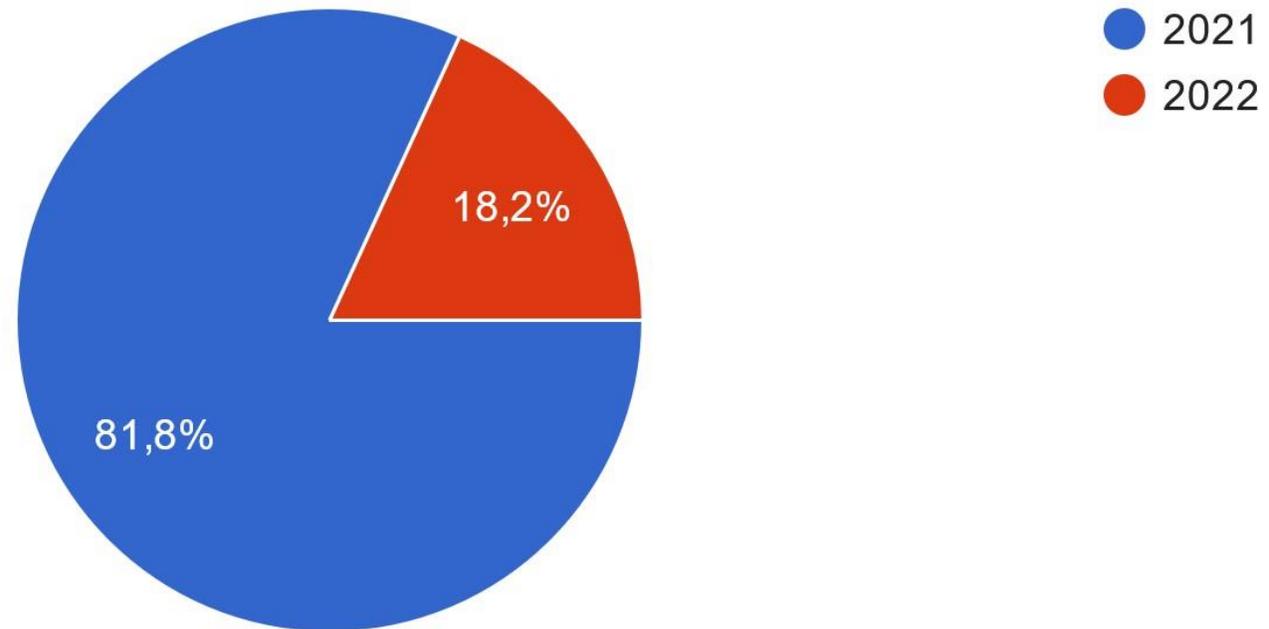
DEPARTEMEN TEKNIK DAN PERENCANAAN – FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS GADJAH MADA

HASIL TRACER STUDY 2024

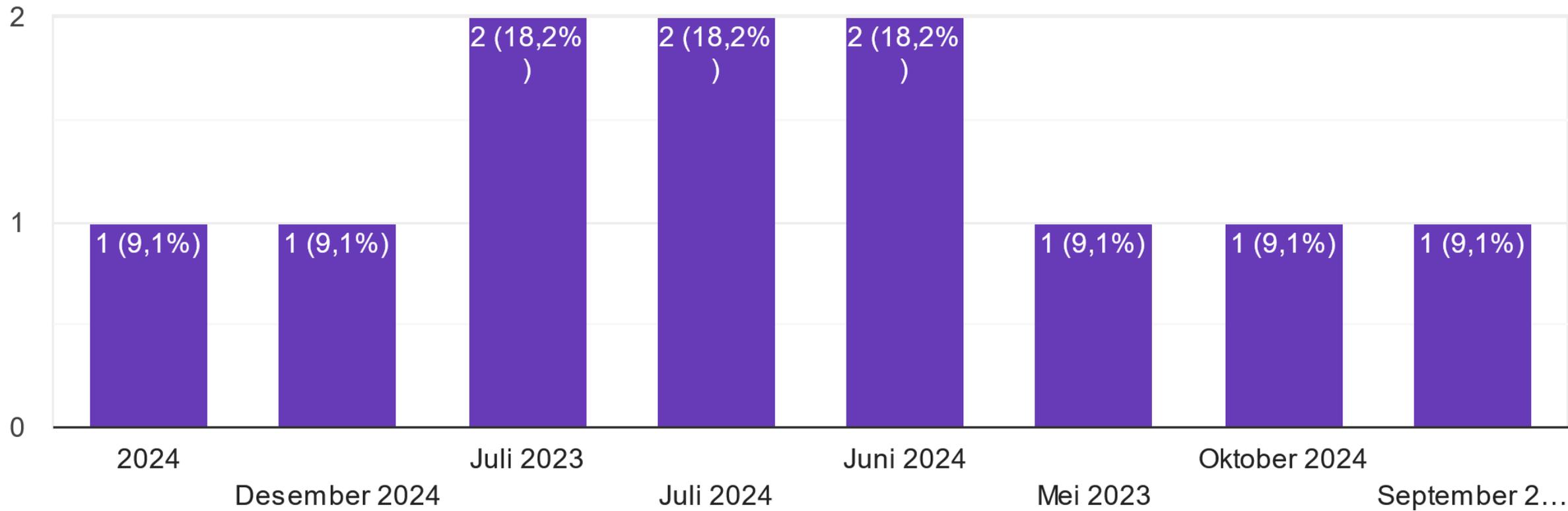
Angkatan

11 jawaban



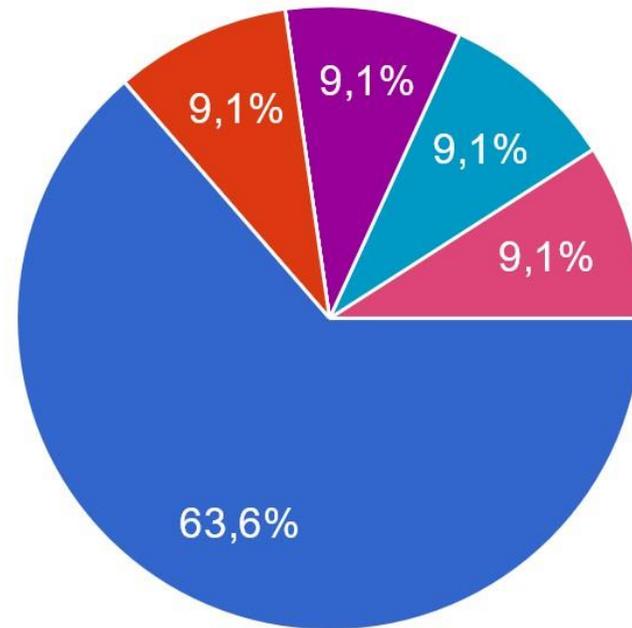
Bulan dan tahun kelulusan (yudisium)

11 jawaban



Pekerjaan atau aktivitas saat ini

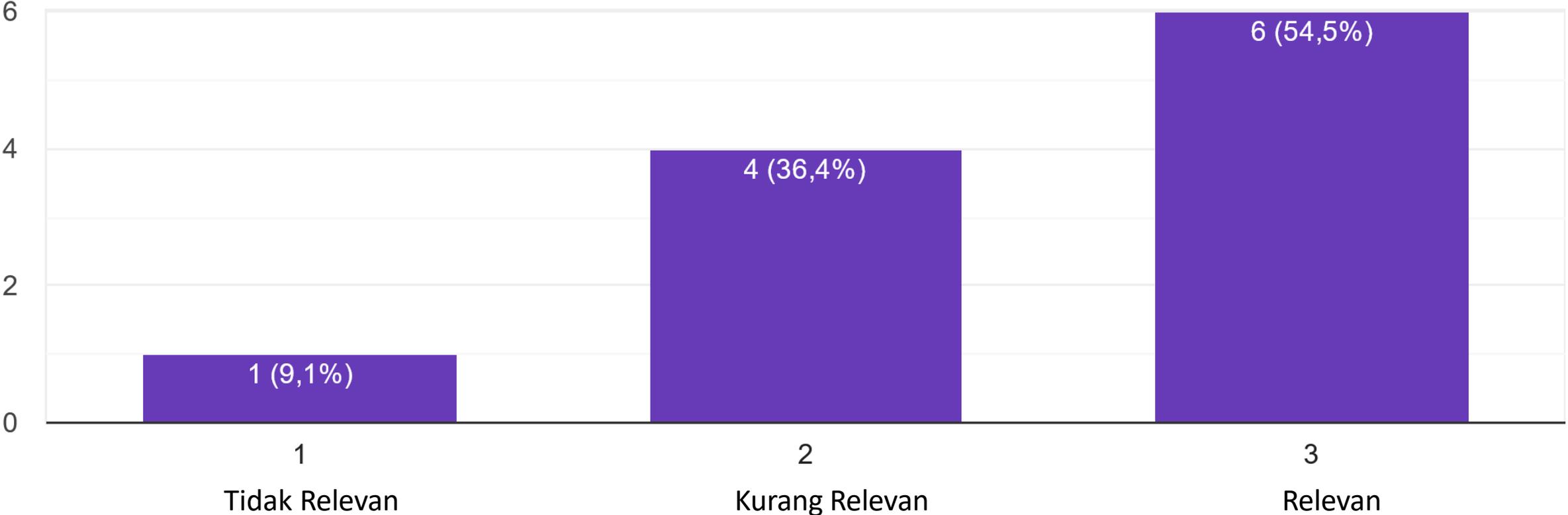
11 jawaban



- Praktisi
- Akademisi
- Peneliti
- Pembuat kebijakan
- Arsitek
- Freelance (Peneliti)
- Freelance arsitek

Relevansi bidang yang ditekuni saat ini dengan Keilmuan Rancang Kota

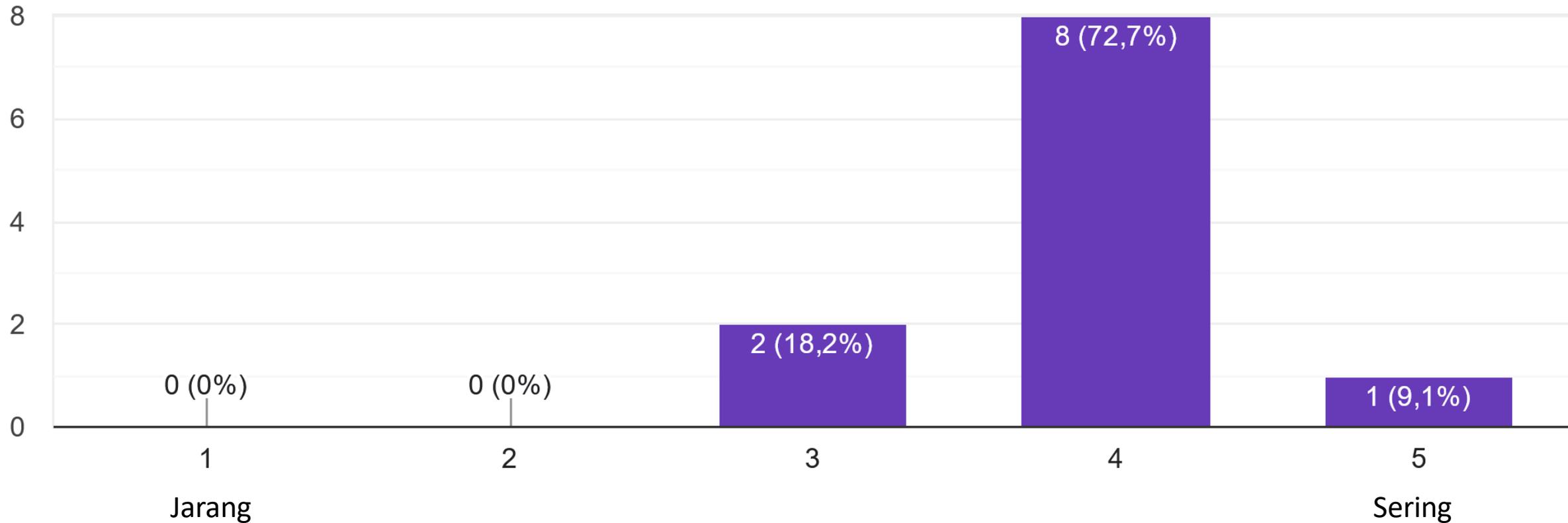
11 jawaban



SIKAP

1. Seberapa sering pembelajaran sikap etika dan profesional yang diperoleh selama studi memberikan kontribusi dalam pekerjaan/aktivitas saat ini?

11 jawaban



a. Pembelajaran sikap etika dan profesional apa saja yang relevan dengan pekerjaan/aktivitas saat ini?

integritas dan kejujuran

disiplin

etika dalam menerima dan mengerjakan saat proyek berlangsung

Terbuka dengan semua opini dan kritik, kolaborasi dalam tim dan mengutamakan kepentingan bersama.

Disiplin, Critical Thinking, Diplomasi dengan klien

tanggung jawab, disiplin baik dalam waktu maupun yang berkaitan dengan kutipan sumber dan opini yang diusulkan

disiplin dan tanggung jawab

Etika dan profesi dosen

Disiplin dan profesional

Pengelolaan Waktu dan Tanggung Jawab

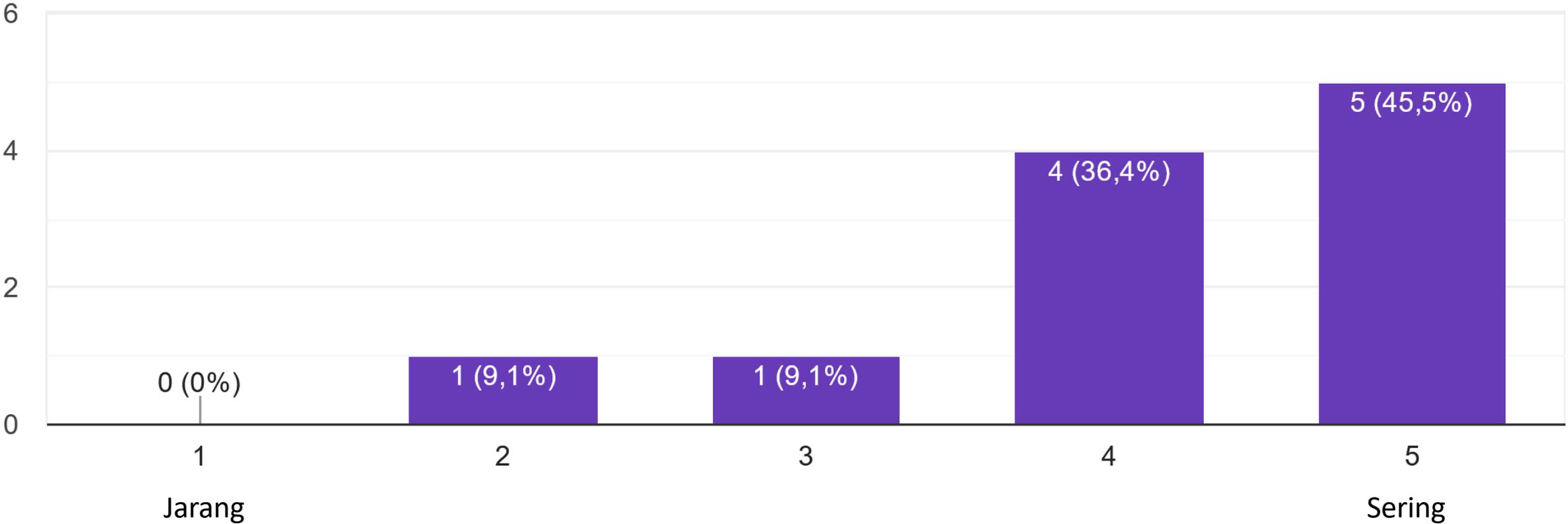
bertanggung jawab, disiplin, kerjasama, mengembangkan kualitas diri, komunikasi

b. Pembelajaran sikap etika dan profesional apa saja yang kurang relevan dengan pekerjaan/aktivitas saat ini?

jam yang molor dan kurang tepat waktu

2. Seberapa sering pembelajaran kolaborasi dan kerja sama kelompok yang diperoleh selama studi memberikan kontribusi dalam pekerjaan/aktivitas saat ini?

11 jawaban



a. Pembelajaran kolaborasi dan kerja sama kelompok apa saja yang relevan dengan pekerjaan/aktivitas saat ini?

kerjasama tim, komunikasi, dan pendapat yang kolaboratif

relevan

mengerjakan proyek masterplan dengan teman teman yang beda divisi

Menjalin komunikasi yang terbuka dan dinamis antar individu. Fokus pada solusi untuk mencapai tujuan akhir yang efisien dan layak.

Problem solving saat diskusi dengan mencari permasalahan hingga goal injection yang didapatkan

diskusi, mengutarakan pendapat, menerima masukan dan mendengarkan pendapat, memutuskan solusi terbaik dari semua usulan yang ada.

komunikasi, dialog, serta terbuka terhadap masukan dan perbedaan pendapat

pemecahan masalah

Survei

Kolaborasi Lintas Disiplin Ilmu yang disesuaikan dengan Disiplin ilmu Terkait yang menghasilkan pemecahan masalah bersama

Diskusi dalam penyelesaian masalah, pembagian jobdesk, meningkatkan produktivitas

b. Pembelajaran kolaborasi dan kerja sama kelompok apa saja yang kurang relevan dengan pekerjaan/aktivitas saat ini?

relevan

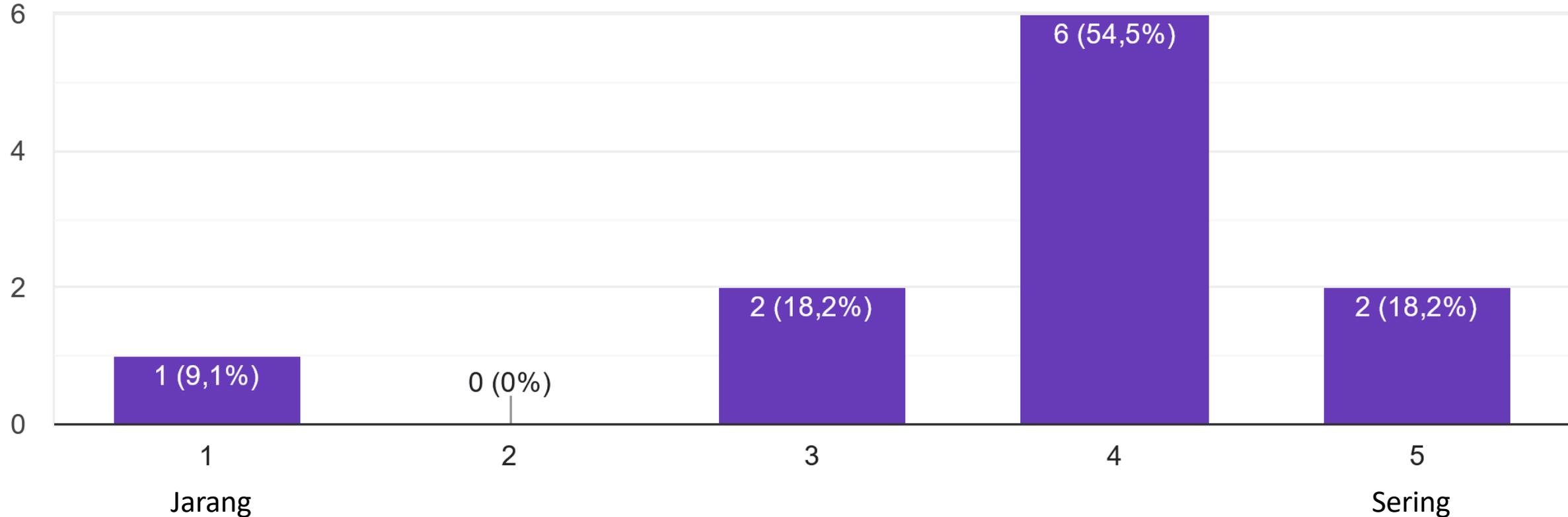
jam yang kurang tepat waktu

Penyelesaian konflik atau permasalahan yang lambat akibat minim interaksi. Keputusan yang kaku dalam proyek sederhana

PENGETAHUAN

1. Seberapa sering penguasaan pengetahuan yang diperoleh selama studi memberikan kontribusi dalam pekerjaan/aktivitas saat ini

11 jawaban



a. Penguasaan pengetahuan apa saja yang relevan dengan pekerjaan/aktivitas saat ini?

Pengetahuan pengembangan kebijakan dan regulasi tata kota, prinsip desain perkotaan, kesadaran lingkungan

pengetahuan dibidang desain dan rancang kota

Tidak ada.

legalitas terhadap suatu wilayah atau kawasan

Urban Research Study (Analisis kondisi Eksisting, Analisis Lingkungan), Identifikasi masalah dan perumusan strategi, Konsultasi publik terkait aturan, kebijakan, serta tahapan proses dalam penataan kawasan

materi

Teknologi dan analitik dalam rancang kota

Pemahaman dasar teoritis, Analisis Sosial dan Lingkungan, Penguasaan Alat

Teori terkait tata bangunan

b. Penguasaan pengetahuan apa saja yang kurang relevan dengan pekerjaan/aktivitas saat ini?

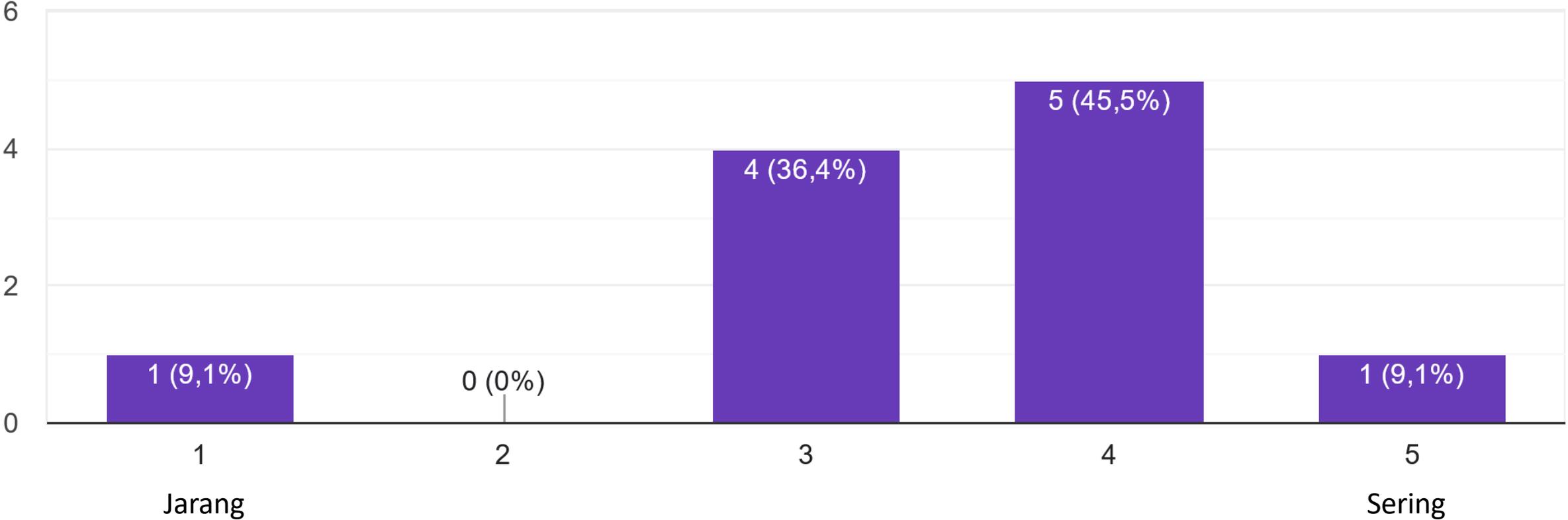
Pengetahuan yang didapat di kelas rancang kota tentu sangat berbeda dengan scope pekerjaan yang saya jalani saat ini, dimana lebih fokus pada ranah arsitektur bangunan (terutama interior) yang lebih kecil skalanya dibanding kawasan.

Pemahaman regulasi dan standar lokal yang sudah ketinggalan zaman di saat ini

Metode penelitian

2. Seberapa sering pemanfaatan/penerapan pengetahuan yang diperoleh selama studi memberikan kontribusi dalam pekerjaan/aktivitas saat ini

11 jawaban



a. Pemanfaatan/penerapan pengetahuan apa saja yang relevan dengan pekerjaan/aktivitas saat ini?

Pengetahuan pengembangan kebijakan dan regulasi tata kota, prinsip desain perkotaan, kesadaran lingkungan

Pemanfaatan pengetahuan dibidang desain dan rancang kota

teori-teori tentang rancang kota terhadap pengaruh form saat kami mendapatkan projek masterplan

Nature based solutions, Ecosystem Services (Hubungan antara bangunan dan lingkungan) hal - hal apa saja yang bisa dilakukan untuk menjaga ekosistem membangun keseimbangan dengan alam)

analisis kawasan, pemahaman terkait kebijakan, serta tahapan dalam pengusulan desain

praktek

Desain rancang kota

Penerapan software desain yang terintegrasi seperti BIM serta teknik dalam teknologi konstruksi terupdate

Survey lapangan, mapping data, analisa data

b. Pemanfaatan/penerapan pengetahuan apa saja yang kurang relevan dengan pekerjaan/aktivitas saat ini?

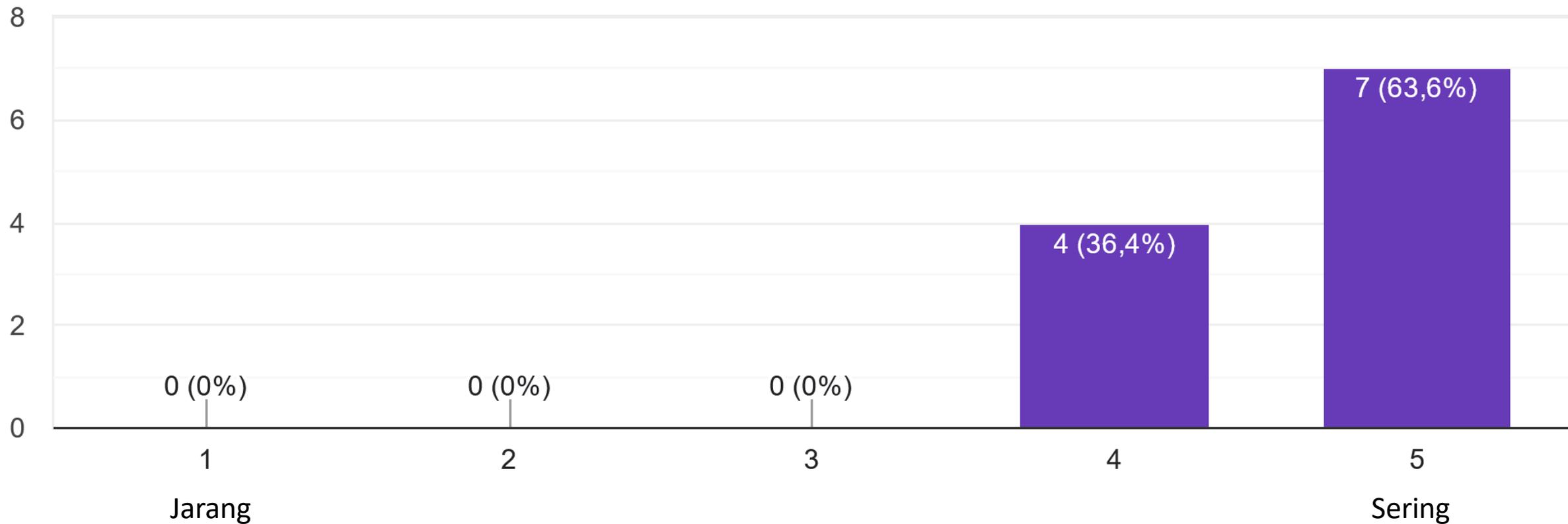
Pengetahuan yang didapat di kelas rancang kota tentu sangat berbeda dengan scope pekerjaan yang saya jalani saat ini, dimana lebih fokus pada ranah arsitektur bangunan yang lebih kecil skalanya dibanding kawasan.

Pendekatan desain dan teori yang tidak responsif terhadap teknologi, fokus terhadap estetika dan biaya sehingga tidak mempertimbangkan fungsionalitas

KETERAMPILAN

1. Seberapa sering kemampuan berpikir logis dan kreatif yang diperoleh selama studi memberikan kontribusi dalam pekerjaan/aktivitas saat ini?

11 jawaban



a. Kemampuan berpikir logis dan kreatif apa saja yang relevan dengan pekerjaan/aktivitas saat ini?

menganalisis masalah, inovasi desain, penyusunan rencana dan desain kawasan

Kemampuan berpikir logis dan kreatif saat mulai mendesain dan merancang suatu proyek

Kemampuan untuk menemukan solusi yang paling efisien dalam bekerja dengan mengandalkan logika dan kreatifitas untuk mendapat kn hasil yang maksimal.

analisa masterplan, pengolahan data, konseptual berfikir, adaptasi desain lokalitas

Analisis Data, Visualisasi Data dan ide-ide, Fleksibilitas

penyelesaian masalah yang kontekstual, eksplorasi ide desain

berbagi ilmu pada mahasiswa

Dalam hal desain

Analisi kebutuhan yang terkait dengan aspek fungsional dan pemecahan masalah teknis dalam penerapannya pada regulasi dan standar kerja

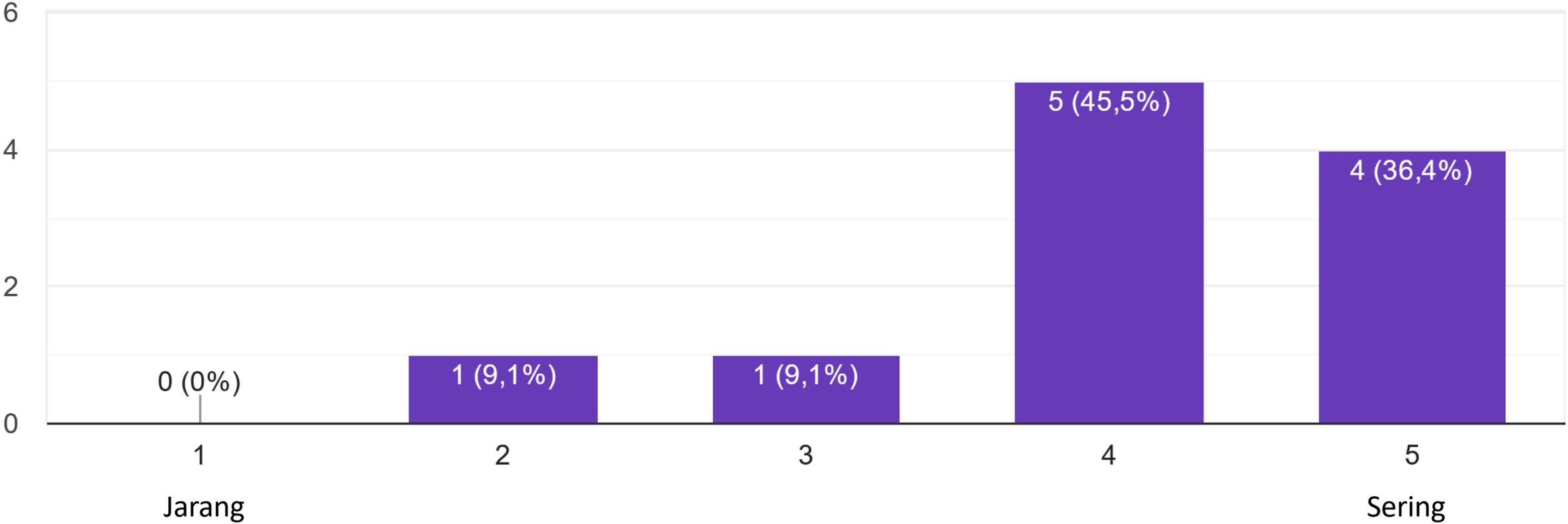
Mampu menangani permasalahan dengan baik, berani mengeksplor untuk membuat produk yang unik berdasar referensi, optimalisasi penggunaan bahan-bahan yang ada (reusable)

b. Kemampuan berpikir logis dan kreatif apa saja yang kurang relevan dengan pekerjaan/aktivitas saat ini?

Kemampuan berfikir logis dan kreatif yang kurang relevan yaitu eksplorasi desain yang terbatas oleh regulasi dan biaya yang tidak selalu selaras dengan kebutuhan praktis atau fungsional

2. Seberapa sering kemampuan menyusun dan mengomunikasikan gagasan/ide yang diperoleh selama studi memberikan kontribusi dalam pekerjaan/aktivitas saat ini?

11 jawaban



a. Kemampuan menyusun dan mengomunikasikan gagasan/ide apa saja yang relevan dengan pekerjaan/aktivitas saat ini?

penyusunan laporan, diskusi dengan stakeholder,

Kemampuan menyusun dan mengomunikasikan gagasan/ide mendesain dan merancang suatu proyek

Kemampuan menyusun dan mengomunikasikan gagasan tentu menjadi bagian dr pekerjaan saat ini sebagai arsitek. Terutama pada saat proses rancangan awal yang membutuhkan banyak ide dr masing2 individu dalam tim dan mengomunikasikannya dengan terbuka dan profesional dalam memberi dan menerima pandangan terhadap gagasan lainnya.

tidak terlalu banyak, sebab hal ini lebih banyak didapat saat menempuh jenjang s1

Menyusun Presentasi yang akan ditampilkan ketika presentasi di depan umum, baik ketika sedang asistensi maupun di lingkup yang lebih besar dalam forum, mengungkapkan ide dan gagasan

komunikasi, terbuka terhadap masukan dan kritik

membantu mahasiswa menemukan ide dalam desain

Desain kawasan

Presentasi desain dalam bentuk infografis visual seperti sketsa, rendering, dan model. serta presentasi penjelasan konsep dan fungsi yang sesuai dengan teori

Mampu menganalisa data dengan baik, menyampaikan ide desain yang sesuai dengan konteks permasalahan, presentasi produk dengan baik

b. Kemampuan menyusun dan mengomunikasikan gagasan/ide apa saja yang kurang relevan dengan pekerjaan/aktivitas saat ini?

Penyusunan ide yang terlalu teoritis dan akademis, karena klien dan stakeholder lebih tertarik pada inti permasalahan yang segera diterapkan atau diimplementasikan secara nyata

Diantara semua keterampilan/kemampuan yang anda dapatkan selama studi di Magister Rancang Kota UGM, keterampilan/kemampuan apa yang menurut Anda paling relevan dengan pekerjaan/aktivitas saat ini?

Perencanaan Tata Ruang dan Kawasan

tidak ada

keterampilan/kemampuan mengenai etika dalam berkerja dan juga kemampuan dalam mendesain dan merancang tata kota dan bangunan

Kolaborasi dalam tim, berpikiran terbuka dan komunikasi yang dinamis.

critical thinking

kemampuan berpikir logis dan kreatif

kemampuan menyusun dan mengomunikasikan gagasan/ide

kemampuan berpikir logis dan kreatif, kemampuan bekerjasama dalam tim

berfikir logis dan kreatif

1. Kemampuan dalam bidang teknologi dan analitik dalam rancang kota

2. Kemampuan mengelola kawasan dengan baik

3. Kemampuan dalam komunikasi kasus-kasus kawasan

Keterampilan dalam mengatur penggunaan lahan secara efektif sehingga berfungsi dengan baik dari sisi sosial, ekonomi, dan lingkungan
Analisis desain berbasis konteks sosial dan lingkungan, sehingga desain disiapkan untuk memitigasi segala kemungkinan yang ada.

Memahami kebijakan atau regulasi pada kota terpilih

Komunikasi dan Presentasi yang terarah dan terstruktur dengan runutan yang jelas

Pemanfaatan teknologi yang mempermudah dalam pembuatan rencana, visualisasi, dan simulasi desain perkotaan

Kemampuan komunikasi, penyampaian gagasan/ide, pengembangan kreativitas, kerjasama

Diantara semua keterampilan/kemampuan yang anda dapatkan selama studi di Magister Rancang Kota UGM, keterampilan/kemampuan apa yang menurut Anda paling tidak relevan dengan pekerjaan/aktivitas saat ini?

Kajian Filosofis tentang Desain Kota

Kemampuan teknis seperti analisis spasial, gagasan2 ilmu perkotaan dsb.

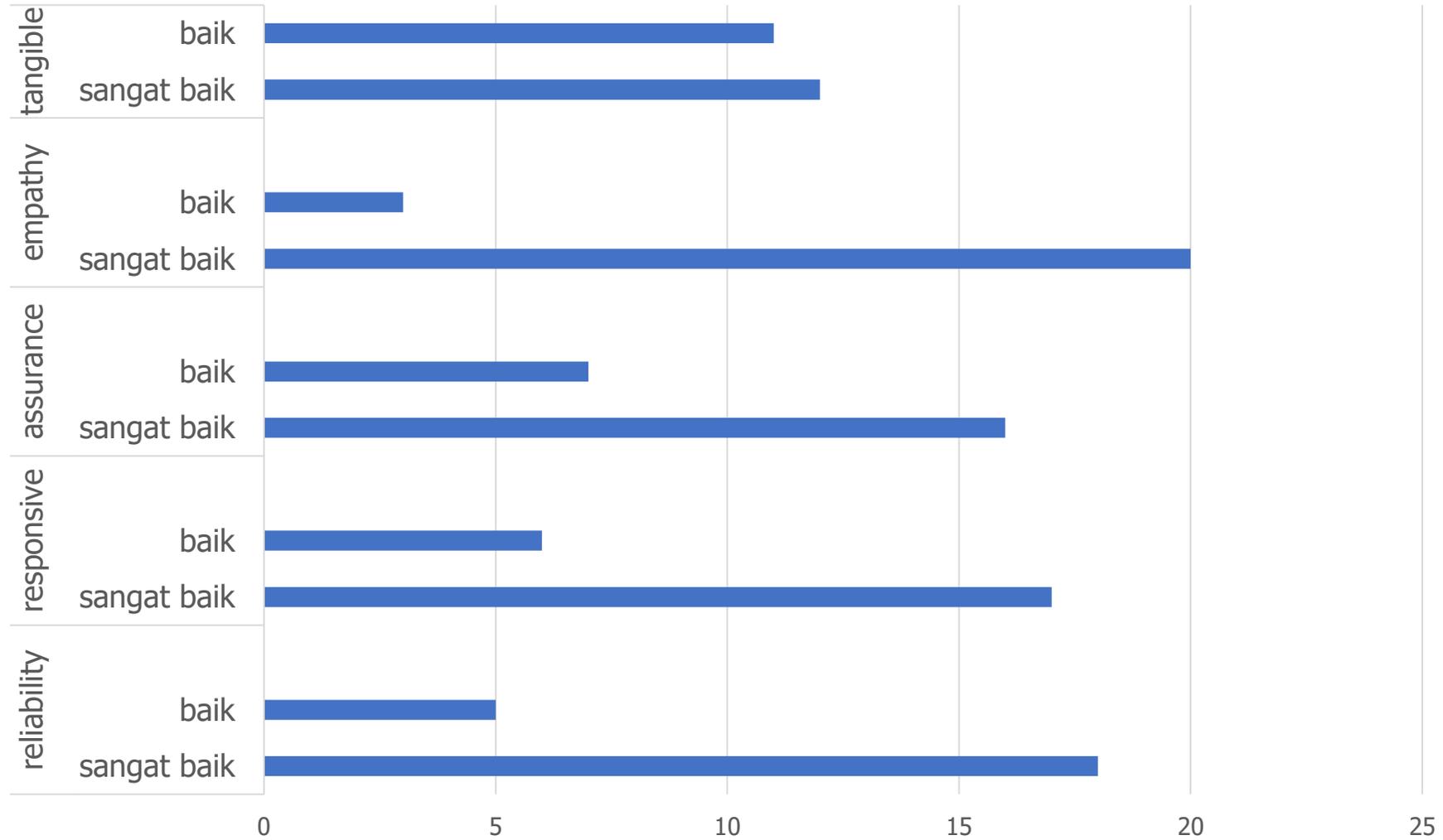
semuanya sangat relevan hanya saja saat ini kemampuan berpikir logis dan kreatif serta kemampuan menyusun dan mengomunikasikan gagasan/ide yang paling relevan diantara lainnya

sepanjang pengalaman bekerja, pekerjaan masih relevan dengan keterampilan/kemampuan yang didapat selama masa studi

Meskipun penting selama studi, metode penelitian akademis yang sangat mendalam atau teoritis mungkin tidak terlalu sering digunakan dalam praktik sehari-hari

Kemampuan melakukan penelitian

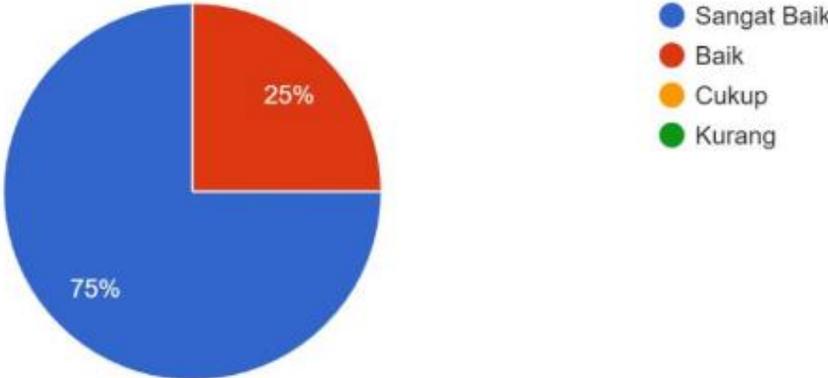
HASIL SURVEY KEPUASAN MAHASISWA



HASIL SURVEY KEPUASAN PENGGUNA LULUSAN

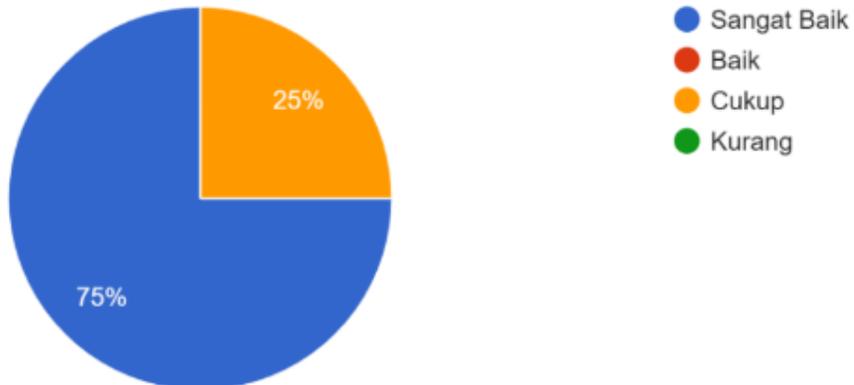
Bagaimana ETIKA lulusan kami dalam bekerja?

4 jawaban



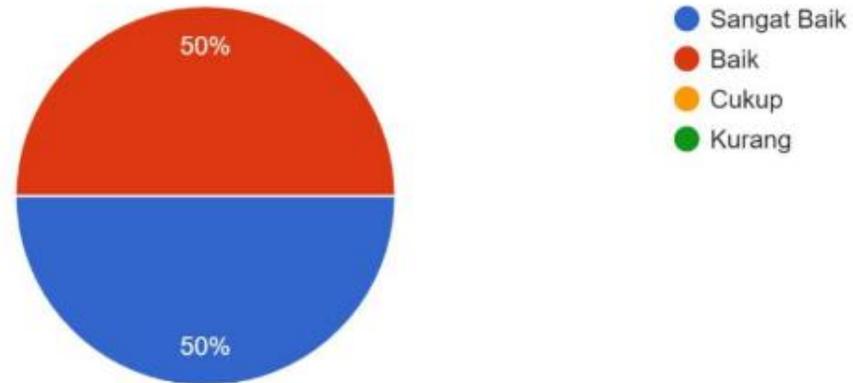
Bagaimana KEAHLIAN BERDASARKAN BIDANG ILMU yang dimiliki oleh lulusan kami ketika bekerja?

4 jawaban



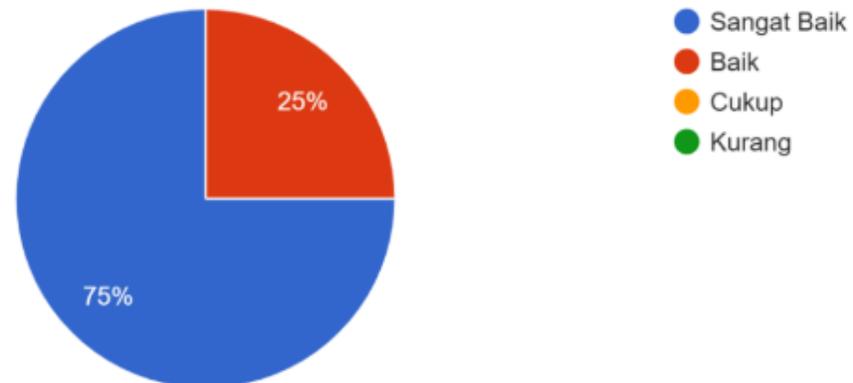
Bagaimana kemampuan BERBAHASA ASING yang dimiliki oleh lulusan kami ketika bekerja?

4 jawaban



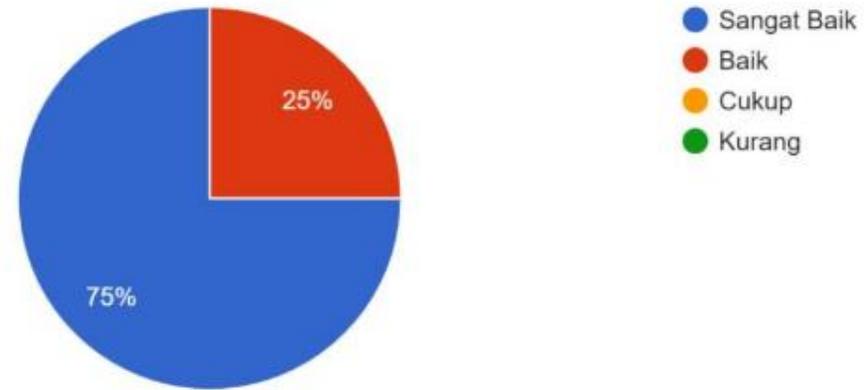
Bagaimana kemampuan PENGGUNAAN TEKNOLOGI INFORMASI yang dikuasai oleh lulusan kami ketika bekerja?

4 jawaban



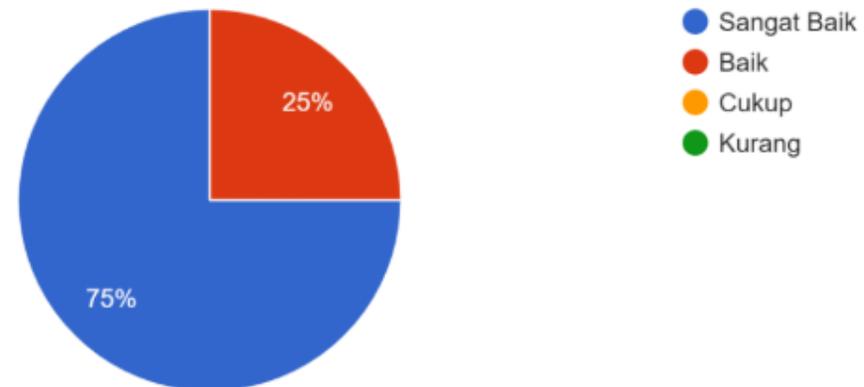
Bagaimana kemampuan BERKOMUNIKASI yang dimiliki oleh lulusan kami ketika bekerja?

4 jawaban



Bagaimana kemampuan KERJA SAMA yang dimiliki oleh lulusan kami dalam melaksanakan pekerjaannya?

4 jawaban



Bagaimana kemampuan PENGEMBANGAN DIRI yang dimiliki oleh lulusan kami di tempat kerja?

4 jawaban

